|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use case name | Iscrizione Venditore | |
| Participating Actors | Venditore | |
| Entry Condition | Il Venditore non possiede un account, si trova nella home page del negozio | |
| Flow of Events | Actors Steps | System Steps |
| 1.Entra nella home page del sito e clicca sulla sezione dedicata alla registrazione.  2.1 Il venditore compila i seguenti campi: “Nome”, “Cognome”, “sesso”, “Email”, “Telefono”, “Via”, “Città”, “CAP”, “Username”, “Password”.  2.2 Il Venditore clicca sul bottone “Completa la Registrazione”  3.Dopo aver compilato i campi il venditore può decidere se creare il proprio negozio.  3.2.1 Se il venditore decide di non creare il negozio, viene reindirizzato sulla home page. | 2.Il sistema reindirizza il venditore in un form di registrazione.  3.1 Il sistema registra tutte le informazioni del venditore.  3.2 Rimanda il venditore alla creazione del negozio. |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando i dati inseriti dal venditore saranno resi persistenti. | |
| Exception/  Alternating Flows | **UC1:**   * 1. L’eccezione inizia nel punto 2.1 nel caso in cui uno o più campi sono sbagliati.   2. Il sistema reindirizza l’utente sullo stesso form evidenziando gli errori e non fa procedere con la registrazione fino a quando i dati inseriti non sono corretti.   2. Il percorso alternativo si collega al punto 3.1 | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use case name | Login | |
| Participating Actors | Venditore | |
| Entry Condition | Il Venditore possiede un account, si trova nella home page del negozio | |
| Flow of Events | Actors Steps | System Steps |
| 1.Entra nella home page del sito e trova la sezione per effettuare il login.  2.1. Il venditore per effettuare l’accesso compila i campi “Username”, “Password” e dopo clicca sul bottone “Accedi”.  3.Dopo aver compilato i campi il venditore invia le informazioni al sistema.  3.1.2 Il venditore crea il proprio negozio inserendo le informazioni necessarie. (vedi prossimo caso d’uso) | 2.Il sistema reindirizza il venditore in un modulo per l’inserimento delle informazioni.  3.1 Il sistema controlla se il negozio è già esistente.  3.1.1 Se il negozio è già esistente, allora, il sistema reindirizza il cliente nella creazione dello shop. (vedi prossimo caso d’uso)  3.2 Il sistema rimanda il venditore nella sua pagina riservata. |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando le il venditore inserisce il proprio negozio oppure quando viene reindirizzato sulla sua pagina riservata. | |
| Exception/  Alternating Flows | **UC1:**   * 1. L’eccezione inizia nel punto 2.1 In caso di accesso non valido.   2. Il sistema risponderà mostrando un messaggio con scritto “Cliente non trovato o password errata!”   2. Il percorso alternativo si collega al punto 3 | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use case name | Creazione del negozio | |
| Participating Actors | Venditore | |
| Entry Condition | Il Venditore possiede un account. | |
| Flow of Events | Actors Steps | System Steps |
| 1. Il venditore effettuato l’accesso, verrà reindirizzato nella creazione dello shop.  2.1 Il venditore compila i campi “Nome Shop”, “Colore”, “Design menù”, “Via”, “Città”, “CAP”, “Partita IVA”, “Breve Descrizione “. Inoltre il venditore può caricare l’immagine del proprio negozio cliccando su “scegli file” e poi “carica Immagine” o completare la creazione del negozio cliccando su “Registrazione completata”.  3. Le informazioni inserite vengono inviate al sistema. | 2.Il sistema reindirizza il venditore in un form per inserire le informazioni necessarie per il negozio.  3.1 Il sistema salva i dati inseriti.  3.2 Il sistema fa riferimento al caso d’uso “Inserisci Categoria”. |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il venditore crea il proprio negozio e le informazioni saranno rese persistenti. | |
| Exception/  Alternating Flows | **UC1:**   * 1. L’eccezione inizia nel punto 2.1 nel caso in cui uno o più campi sono sbagliati.   2. Il sistema reindirizza l’utente sullo stesso form evidenziando gli errori e non fa procedere con la creazione del negozio fino a quando i dati inseriti non sono corretti.   2. Il percorso alternativo si collega al punto 3. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use case name | Inserisci categoria | |
| Participating Actors | Venditore | |
| Entry Condition | Il venditore possiede un account e un proprio negozio. | |
| Flow of Events | Actors Steps | System Steps |
| 1.Il venditore si trova nella sua area riservata.  2.Il venditore clicca su “inserisci nuova categoria”  2.2. Il venditore compila i campi “Categoria”, “Descrizione” (opzionale).  2.2.1. Il venditore può decidere se caricare l’immagine della categoria cliccando su “scegli file” e poi “carica immagine” oppure completare direttamente l’inserimento della categoria cliccando su “Completa inserimento”.  3. Il venditore conferma i dati inseriti. | 2.1. Il sistema reindirizza il venditore in un form per inserire i dati della categoria.  3.1. Il sistema salva i dati inseriti. |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il venditore inserisce la categoria e le informazioni vengono rese persistenti. | |
| Exception/  Alternating Flows | **UC1:**   * 1. L’eccezione inizia nel punto 2.2 nel caso in cui uno o più campi sono sbagliati.   2. Il sistema reindirizza l’utente sullo stesso form evidenziando gli errori e non fa procedere con l’inserimento della categoria fino a quando i dati inseriti non sono corretti.   2. Il percorso alternativo si collega al punto 3. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use case name | Inserisci Prodotto | |
| Participating Actors | Venditore | |
| Entry Condition | Il Venditore possiede un account e un proprio negozio | |
| Flow of Events | Actors Steps | System Steps |
| 1.Il venditore si trova nella sua area riservata.  2. Il venditore clicca su “inserisci nuovo prodotto”  2.2. Il venditore compila i campi “Nome Prodotto”, “Descrizione”, “Prezzo”, “IVA”, “Quantità”, “Sconto”  2.2.1. Il venditore può decidere se caricare l’immagine del prodotto cliccando su “scegli file” e poi “carica immagine” oppure completare direttamente l’inserimento della categoria cliccando su “Completa inserimento”.  3. Il venditore conferma i dati inseriti. | 2.1. Il sistema reindirizza il venditore in un form per inserire i dati del prodotto.  3.1. Il sistema salva i dati inseriti. |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina il venditore inserisce un prodotto nel negozio. | |
| Exception/  Alternating Flows | **UC1:**   * 1. L’eccezione inizia nel punto 2.2 nel caso in cui uno o più campi sono sbagliati.   2. Il sistema reindirizza l’utente sullo stesso form evidenziando gli errori e non fa procedere con l’inserimento del prodotto fino a quando i dati inseriti non sono corretti.   2. Il percorso alternativo si collega al punto 3. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use case name | Modifica Categoria | |
| Participating Actors | Venditore | |
| Entry Condition | Il Venditore possiede un account e un proprio negozio. | |
| Flow of Events | Actors Steps | System Steps |
| 1. Cerca la categoria da modificare nella sua area riservata.  2.1. Il venditore modifica il campo “Descrizione”, poi clicca sul bottone “Invia Modifiche”.  2.1.1. Il venditore può decidere se modificare l’immagine del prodotto cliccando su “scegli file” e poi “carica immagine” oppure modificare direttamente il prodotto della categoria cliccando su “Completa inserimento”.  3.Dopo aver apportato le modifiche ai campi, il venditore conferma la modifica | 2.Il sistema reindirizza il venditore in un form di modifica delle info della categoria.  3.1 Il sistema salva tutte le modifiche aggiornando i campi  3.2 Rimanda il venditore alla home. |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando le modifiche apportate alla categoria saranno rese persistenti. | |
| Exception/  Alternating Flows | **UC1:**   * 1. L’eccezione inizia nel punto 2.1 nel caso in cui uno o più campi sono sbagliati.   2. Il sistema reindirizza l’utente sullo stesso form evidenziando gli errori e non fa procedere con la modifica del prodotto fino a quando i dati inseriti non sono corretti.   2. Il percorso alternativo si collega al punto 3. | |